

URZĄD MIEJSKI

w Bierutowie
56-420 Bierutów, ul. Moniuszki 12
tel. 71 314-62-51
NIP 911-11-90-020, REGON 000528623

Bierutów, 01.09.2023 r.

GS.6220.6.2023.DO.7

ZAWIADOMIENIE – OBWIESZCZENIE

Na podstawie art. 10 i art. 49 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. Kodeks postępowania administracyjnego (Dz. U. z 2023 r., poz. 775) – zwane dalej k.p.a.

zawiadamiam strony postępowania

w sprawie wydania decyzji o środowiskowych uwarunkowaniach dla przedsięwzięcia polegającego na: „**odkrywkowej eksploatacji i przeróbce kruszywa naturalnego z udokumentowanego złoża „Stronia IV” – działki nr 316/3 i 316/5 obręb Stronia, gmina Bierutów, powiat oleśnicki, województwo dolnośląskie**”, że w dniu 30.08.2023 r. do organu wpłynęło pismo Regionalnego Dyrektora Ochrony Środowiska we Wrocławiu znak: WOOS.4220.347.2023.ASA.6, w którym zawiadomiono o wydaniu postanowienia o braku konieczności przeprowadzenia oceny oddziaływania na środowisko oraz o konieczności określenia w decyzji o środowiskowych uwarunkowaniach warunków, o których mowa w art. 82 ust. 1 pkt 1 lit. b ustawy z dnia 3 października 2008r. o udostępnianiu informacji o środowisku i jego ochronie, udziale społeczeństwa w ochronie środowiska oraz o ocenach oddziaływania na środowisko, jak również o braku możliwości wniesienia zażalenia na wydane postanowienie. Strony przedmiotowego postępowania mogą zapoznać się z dokumentacją sprawy w Urzędzie Miejskim w Bierutowie.

Zawiadomienie zostaje zamieszczone na stronie Biuletynu Informacji Publicznej Urzędu Miejskiego w Bierutowie bierutow.biuletyn.net, oraz przesłane do stron postępowania wg. rozdzielnika.

Z up. Burmistrza Bierutowa

Rafał Kowalczyński
Zastępca Burmistrza

Zawiadomienie – obwieszczenie zostało udostępnione w Biuletynie Informacji Publicznej

Otrzymują:

1. Strony postępowania wg. rozdzielnika
2. a/a.

Do wiadomości:

1. Marek Misiór – Pełnomocnik.

Sporządził:

Damian Okoń

Podinspektor ds. gospodarki nieruchomościami

Urząd Miejski w Bierutowie

Tel. 71/314-62-51 wew.31

e-mail: damian.okon@bierutow.pl